

麻省理工学院
访学项目简章

2024年寒假

主办方简介

麻省理工学院（Massachusetts Institute of Technology)

麻省理工学院，创立于 1861 年，位于美国马萨诸塞州波士顿，是世界著名私立研究型大学。为了响应美国与日俱增的工业化需求而建立，在第二次世界大战后，麻省理工学院借由美国国防科技研究需要而迅速崛起。截止 2019 年 10 月，麻省理工的校友、教授及研究人员包括了 97 位诺贝尔奖得主、8 名菲尔兹奖获奖者、26 位图灵奖得主，以及 52 位国家科学奖章获奖者、45 位罗德学者、38 名麦克阿瑟奖得主。麻省理工具有极强的创业文化。据统计，由其校友所创办的公司利润总值相当于全球第十一大经济体。

2024 年 QS 世界大学排名：全球第 1





项目背景

为了让中国大学生有机会在世界顶尖学府麻省理工全方位地学习并体验校园文化，提升“设计思维、创新素质、领导力培养”等方面的综合能力，面向中国大学生举办「人工智能与实验室科研」访学项目。由麻省理工知名教授讲授精选课程、组织结业比赛并担任评委、签发结业证书。学员在课堂系统地学习多个主题课程、和当地学生进行交流、参访知名企业、感受麻省理工的学术氛围、开拓国际视野，项目结束时获得由麻省理工教授签发的结业证书，提升个人学术背景。

项目结束后，将由主课教授担任结业比赛评委，进行提问、点评，为所有学员颁发**结业证书**，并为最佳小组颁发**推荐信**。

课程主题

课程主题	课程时间	天数	项目费	详情
人工智能与实验室科研	2024.01.21 - 02.02	13 天	34800 元	附件 1

课程概况

授课语言 英文授课

项目概览 课程由麻省理工资深教授及学者执教，全英文小班教学，采用案例及互动的教学模式，强调师生互动和小组讨论，最大程度上活跃学员思维。

申请对象 在读本科生、研究生

录取人数 通常每班不超过40人

专业课程 课程期间教授将以游戏开发为例，讲解科技与教育的融合。从对游戏逻辑的介绍，到纸笔原型、到编程学习，以及最后的游戏测试，内容富有启发性，将知识点包含在事例和体验中，老师和教授，会关注到各位同学的背景基础，语言能力，耐心解释，以及不断的启发思考。麻省理工师资均衡了行业经验与学术研究，部分教师还担任政府机构顾问，出版专业书籍或者企业经理。往期师资包含：

Mr.Grant

麻省理工学院游戏实验室技术主任及讲师

MIT计算机科学和数学双学位，辅修创意文案，曾任职于BioStream Technologies，致力于将游戏运用在临床医学等方面。

Ms. Verrilli

麻省理工游戏实验室开发主任

游戏开发和项目管理讲师

曾任职Looking Glass Technologies公司质量控制主管

负责新加坡-麻省GAMEBIT游戏实验室运营

Mr.Klopfer

麻省理工学院Scheller教育计划负责人，麻省理工教育项目教授

康奈尔大学理学、生物学双学士学位；威斯康星大学麦迪逊分校生物学博士和哲学

博士
其主导的项目获得了包括教育部、盖茨基金会，休利特基金会和塔塔信托基金会在内的联邦机构的资助。

人文参访

项目期间将组织学员参访美国波士顿的著名地标，博物馆，艺术馆，历史景点等，深入了解美国的历史，感受波士顿的历史与文化：

自由之路：是一条红砖铺就的线路，经过波士顿市中心的16处重要的历史古迹。波士顿公园到邦克山纪念碑。自由之路是波士顿国家历史公园（Boston National Historical Park）的一部分，由自由之路基金会管理，是集中了解波士顿乃至美国历史的最佳窗口。

Prudential观景平台：位于波士顿市中心的城市景观观景平台，在晴朗的天气视野可达100英里远。360度俯瞰大波士顿令人窒息的美景。

昆西市场：昆西市场汇聚了各路美食，既有正式的餐厅，也有来去自如的快餐；从浪漫的法国菜到美式的汉堡包，从拜占庭风格的土耳其菜到火热的墨西哥风味，从风靡全美的东亚菜系到以各种香料著称的北非美食，应有尽有。

Boda Borg密室逃脱：是源于欧洲的互动体验性解密游戏，类似于中国的密室逃脱。小组成员进入黑色的房间，通过分工协作，互帮互助，成功通关。在游戏中感受分工的重要性，以及人员的安排。体力、灵活性、速度、力量的权衡，是整个游戏通关的重要条件。





校园访问交流

除此之外，在项目期间学员将参观麻省理工学院及哈佛大学主校区，与当地的学生交流。在对比中感受两所名校的学术与文化氛围。

麻省理工学院： 世界著名私立研究型大学。 麻省理工学院创立于 1861 年，重应用科学及工程学。学员将在校园大使的带领下，参访无尽长廊，马克劳伦大圆顶，STATA 中心，斯隆管理学院等校内设施。亦可进一步获取招生入读的第一手信息。

哈佛大学：美国历史上第一所高等学府，美国最古老的图书馆系统，培养了八位美

国总统。学员将在校园大使的带领下，了解校园历史，参访哈佛广场，约翰哈佛雕像，怀德纳图书馆等校园设施，并与当地学生交流。





政企参访

在项目期间学员将参观波士顿地区知名的创新创业企业，了解他们的创业故事。感受波士顿作为创新之城的魅力。同时学员也有机会到访当地政府机构，近距离体验美国的文化氛围。

Brain Co： BrainCo 是来源于哈佛创新实验室的初创企业。团队开发了认知训练技术产品，并将其在机器学习，设计和神经科学方面的专业知识运用到这些创新产品中。在 Brain Co 的参访中，我们将了解公司创始的历程，亲身体验神秘的脑机互联。

肯尼迪政法研究中心： 是位于马萨诸塞州波士顿的专业博物馆和非营利性教育机构，毗邻约翰肯尼迪总统图书馆。该研究中心以美国参议员爱德华·M·特德·肯尼迪的名字命名，全面复制了美国参议院，里面有参议员肯尼迪在华盛顿特区办公室和数字展览的复制品。

在访问的过程中我们可以了解美国项目组政治体制，自主选择代表美国各州议员，注册议会，参与给定议题的模拟议会辩论，最终模拟投票。亲身体验作为美国州议员的一天，近距离感受美国政治氛围。





结业比赛

课题准备 每个主题的班级将安排和主题相关的项目研究和结业比赛。项目开始，主课教授发布相关结业题目，学员在学习专业课程的同时，需要以小组为单位，收集资料并头脑风暴完成本组课题内容；

成果展示 结业比赛当天，将以小组为单位，通过PPT展示和全英文演讲向评委进行成果及方案展示并进行答辩。授课教授担任结评委，进行提问、点评并选拔优胜小组。



项目收获

注：学员将以小组为单位进行比赛，展示自己小组的方案。由主课教授担任结业比赛评委，进行提问、点评，为所有学员颁发结业证书，并为最佳小组颁发推荐信。

结业证书 主课教授将在结业仪式上为每位学员颁发结业证书，既是对学员项目顺利结业的认可，也是作为对此次海外访学经历的证明。

项目推荐信 主课教授将根据结业比赛的表现，评出优胜小组，并在结业仪式上对最佳小组的成员签发个人推荐信。推荐信在学员日后的留学、求职中起到不可或缺的加分作用。



报名须知

项目管理

项目将由丰富经验的领队全程陪同大家，对学生全方位的管理和陪伴。领队将确保团组的安全，并在日常学习和生活提供必要的指导和协助。同时，项目组在出发前将为每位学员购买境外险。并给予学员行前指导，确保充分了解交流期间的相关注意事项。

住宿安排

项目将安排入住学生公寓或酒店。

- 住宿一般双人间；
- 配有空调、上网设施。

餐食安排

项目提供不提供三餐，学员可在麻省理工周边或波士顿市区品尝世界美食。

交通安排

安排机场往返住宿地的接机和送机，课程及参访均会安排大巴接送。
每位学生均提供波士顿公共交通无限次通票，课余时间学生可搭乘波士顿便捷的公共交通（地铁/公交）出行。波士顿是美国公共交通最发达的城市之一，公交网络四通八达。

签证事宜

项目组将指导每位学员准备美国签证材料、完成网申、预约合适的面签时间，并指导签证面试。

往返机票

学员可委托项目组购买往返机票；学员在咨询项目组意见的前提下，也可自行购买往返机票

费用组成

费用包含：课程费、企业/机构参访费、校园参访交流费、住宿费、波士顿交通卡费、保险费等。
费用不含：护照及签证办理费用、三餐餐费、往返旅费、其它个人消费。



项目日程：人工智能与实验室科研主题

以下日程基于往期课程，仅供参考。实际日程可能有调整，以最终课程安排为准。

日期	上午	下午
第 1 天	国内起飞，飞往波士顿	降落波士顿机场，入住公寓/酒店
第 2 天	**麻省理工欢迎仪式** Welcome Ceremony • 麻省理工游戏实验室项目主任致辞，项目导航	**麻省理工校园参访** MIT Campus Tour • 大穹顶，施塔特中心，无尽长廊等，与当地学生交流
	麻省理工专业课程 设计思维—游戏体验和分析 Design Thinking • 创新思维方式 • 设计科学的应用 • 游戏体验和分析	**人文参访** 保诚大厦 Prudential Tower 俯瞰波士顿夜景
第 3 天	**麻省理工专业课程** 设计概论—游戏设计的机会选择 Creating Concepts • 游戏设计行业的现状与机遇 • 游戏设计行业面临的挑战 • 游戏设计的发展方向展望	**人文参访** • 自由之路 Freedom Trail 波士顿最具历史韵味的观光线路 • 昆西市场 Quincy Market 美国十九世纪初期最大的市场建筑之一
第 4 天	**麻省理工专业课程** 原型设计—游戏设计实践操作 Prototype • 什么是原型设计 • 原型设计中的创新与原则 • 游戏设计实践操作	**学生活动** Boda Borg 密室逃脱 Boda Borg Experience 小组解密游戏
第 5 天	**麻省理工专业课程** 数字技术：AppInventor 工作坊 Game Technologies: App Inventor Workshop	**政企参访** 肯尼迪政法研究中心 Edward M Kennedy Institute for the United States Senate

	• AppInventor 介绍 • AppInventor 入门 • 通过 AppInventor 开发简单移动应用程序	• 美国政治体制，参与模拟州议会，参与议题辩论
第 6 天	**麻省理工专业课程** 音频与增强现实 Augmented Reality • 音频与增强现实简介 • 增强现实技术 • 音频与增强现实在游戏设计中的应用	**哈佛校园参访** Harvard Campus Tour • 世界顶尖的高等学府，与当地学生交流
第 7 天	人文体验 自由活动（建议：三一教堂、纽布里大道等） Free Day	
第 8 天	人文体验 自由活动（建议：Assembly Row） Free Day	
第 9 天	**麻省理工专业课程** 虚拟现实实验 Virtual Practice • 虚拟现实的现状 • 案例分析：虚拟现实在生物科技中的应用	**政企参访** 帕金斯启明学校 Perkins School for the Blind • 美国最古老的启明学校，海伦凯勒的故事
第 10 天	**麻省理工专业课程** 游戏设计领域协同问题处理 Collaborative problem-solving in the Design Process • 问题发现与处理 • 高效协作	**政企参访** Brain Co • 先进的脑机互联创新企业，脑机互联设备体验，创业分享
第 11 天	**麻省理工专业课程** 设计创新企业 Design New Technology Ventures • 麻省理工创业思维	**学生活动** 准备结业课题 Final Presentation: Practice

	• 初创企业生存法则	
第 12 天	**麻省理工结业比赛** 分小组进行项目方案展示 Final Project Presentation • 小组结业展示，教授提问，小组间互相提问	**结业仪式** Closing Ceremony • 为所有学员颁发结业证书 • 为优胜小组颁发推荐信
第 13 天	办理退房，接往波士顿机场	飞回国内

